

# Actualizări și clarificări RePLAY<sup>SM</sup>

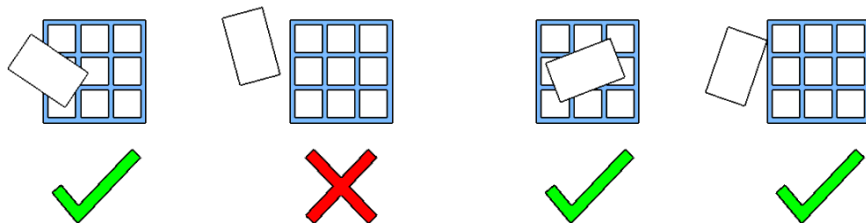
## 4 August 2020

**U01 – CLARIFICARE PENTRU MISIUNEA PARTAJATĂ M08** - Dacă exact un cub este trimis peste peretele nordic din modelul vostru partajat Boccia, dar sunteți singura echipă din meci, atunci veți obține automat cele 25 de puncte alocate acțiunii comune. În această situație: ați trimis un cub și ați obținut punctajul comun, dar nu ați primit un cub imaginar care poate fi folosit sau numărat în altă parte.

**U02 – CORECTARE ETICHETĂ PENTRU COȘUL DE BASCHET** – În imaginea generală cu terenul de joc de la pagina 7 din "Ghidul probei de robotică", modelul coșului de baschet este etichetat cu "M04", dar ar fi trebuit să fie etichetat cu "M05".

**U03 – PLASARE JETOANE DE PRECIZIE** - Dacă concurați într-un meci fără un arbitru prezent, vă rugăm să plasați jetoanele de precizie în triunghiul lor alb. În acest fel, toate echipele încep cu setări identice și robotul vostru nu se obișnuiește cu un spațiu liber suplimentar.

**U04 – PUNCTARE DANS** - M07 punctează pentru un robot ce dansează la finalul meciului și se află în una dintre următoarele situații:



Însă punctarea reală în cadrul unei competiții este destul de dificilă din mai multe motive, astfel încât beneficiul dubiului va fi extins după cum urmează: Orice robot ce dansează punctează la misiunea M07, cu excepția cazului în care arbitrul poate spune: „Sunt clar convins că pe măsură ce meciul se încheia controlerul robotului nu s-a suprapus peste nici o parte din linia ringului de dans.